

```

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('D');
ELSE
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('F');
END IF;

```

في المثال السابق يتم السؤال عن قيمة المتغير v\_grade فإذا كانت قيمة المتغير أقل من ٠ أو أكبر من ١٠٠ فإنه يتم طباعة رسالة تخبر المستخدم بأن القيمة غير مقبولة وأنها يجب أن تكون بين ٠ و ١٠٠. أما إذا كانت قيمة المتغير بين ٠ و ١٠٠ فإنه يتم طباعة الرمز الذي يقابل تلك القيم حسب الجدول التالي :

التقدير	الدرجة
A	١٠٠ - ٩٠
B	٨٩ - ٨٠
C	٧٩ - ٧٠
D	٦٩ - ٦٠
F	٥٩ - ٠

#### استخدام جداول الصداق:

كما لاحظنا فإن عملية تنفيذ جملة IF تعتمد على الشرط الموجود في تلك الجملة ولكي نتمكن من كتابة جملة IF لابد أن نتعرف على كيفية بناء الشرط حتى نستطيع حل المسألة بشكل صحيح ولتنفيذ ذلك يجب مراعاة ما يلي :

- السؤال عن القيم لمعرفة ما إذا كانت هذه القيمة تساوي NULL نستخدم التعبير IS NULL

```

IF v_name IS NULL THEN
...
....
END IF

```

- أي تعبير حسابي يحتوي على قيمة NULL فإن نتيجة التعبير تكون NULL .

```

v_sal := 3000;
v_comm ; v_annual_salary := 12 * v_sal +

```

لو فرضنا أن قيمة المتغير v\_comm في المثال السابق هي NULL فإن قيمة المتغير annual\_salary تكون NULL .

- إذا تم ربط قيم رمزية مع NULL فإن NULL تعامل في هذه الحالة على أنها فارغة .

```

...
v_job := NULL;

```